

Département des Yvelines
Arrondissement de Saint-Germain-en-Laye

DÉCISION MUNICIPALE

MISE A DISPOSITION DE LA SALLE VESTRIS - KCF STUDIO 2022

Le Maire de la Ville de Chatou,

Vu le Code Général des Collectivités Territoriales et notamment son article L.2122-22,
Vu la délibération du Conseil Municipal n°2020_015 du 25 mai 2020 portant délégation,
dans les conditions fixées par le Conseil Municipal, à Monsieur le Maire en application de
l'article L.2122-22 alinéa 5 du Code Général des Collectivités Territoriales, pour décider
de la conclusion et de la révision de louage de choses pour une durée n'excédant pas
douze ans,

Vu l'arrêté municipal n°2020_0237 portant délégation de fonctions à Madame Inès de
MARCILLAC 5ème adjoint au Maire dans les domaines Education – Restauration
Municipale - Sports

Considérant la volonté de la Commune de Chatou de développer et soutenir la pratique
d'activités culturelles et sportives sur son territoire,

DÉCIDE

Article 1 : La mise à disposition de la salle Vestris à l'école de danse «KCF Studio» à
titre temporaire et révocable pour la pratique d'activités sportives.

Article 2 : La mise à disposition est consentie du mercredi 1^{er} juin 2022 au jeudi 7 juillet
2022.

Article 3 : La mise à disposition est consentie à titre onéreux, soit 15 € par heure de
mise à disposition.

Article 4 : Le Maire et le Receveur Municipal sont chargés, chacun en ce qui le concerne,
de l'exécution de la présente décision.

Article 5 : Conformément à l'article L.2122-23 du code général des collectivités
territoriales, il sera rendu compte de la présente décision à la prochaine réunion du
Conseil Municipal.

Article 6 : La présente décision peut faire l'objet d'un recours auprès du Tribunal
Administratif de Versailles dans un délai de deux mois à compter de sa transmission au
contrôle de légalité et/ou de sa notification et publication.

NOTIFIÉ, le 16/06/2022

Signé électroniquement par : Ines DE
MARCILLAC

Date de signature : 04/06/2022

Qualité : Pour le Maire et par délégation,
l'Adjoint délégué